



**INSTITUTO UNIVERSITARIO DE TECNOLOGÍA
DE ADMINISTRACIÓN INDUSTRIAL
REGIÓN CAPITAL
AMPLIACIÓN GUARENAS**

**UNIDAD CURRICULAR: EL COMPUTADOR
SECCIÓN: 261 A1**

EL COMPUTADOR

ç

**DOCENTE:
EDUARDO FARFÁN**

VENEZUELA, GUARENAS 2023

**ESTUDIANTE:
DIANA PANTOJA C.I. 31.887.827**

PARTE 1



Aplicaciones del Computador en su carrera

TAMAÑO Y APACIDAD:
***Súper computadora:**
son las más potentes y rápidas
***Computadoras de escritorio:**
son las que normalmente se usa en hogares u oficinas.
***Computadoras portátiles:**
son computadoras compactas y livianas

Definición:

Es una maquina electrónica que procesa datos y realiza operaciones lógicas y aritméticas.

USO específico:
*Computadora de juegos
*computadora de diseño
*servidores

Sistema Operativo

Clasificación:

*Dispositivo de entrada
*Dispositivo de Salida
*dispositivo de almacenamiento

El Computador

Arquitectura:

- 1 Monitor
- 2 Placa madre
- 3 Memoria
- 4 Procesador
- 5 Tarjeta de Expansión
- 6 Fuente de alimentación
- 7 Lector de Discos Ópticos
- 8 Disco Duro

Periférico

Estructura:

Componentes funcionales de un computador

HARDWARE

SOFTWARE

Estructura interna

*Componentes físicos
Constituyen:
*sistema informatico
*Componentes Electrónicos
*Componentes electromecánicos

*Conjuntos
*instrucciones
*programas
*computador



